

<b>ENCHERES COMPETITIVES</b>	
<u>INTERVENTIONS</u> - Style général: naturel. Bicolores MNP. Réponses: standard .	
<u>EN REVEIL</u> . Standard_ Réponses: naturelles	
<u>CONTRE D'APPEL</u> - Style général: appel (ou 18 <sup>+</sup> )- Réponses: Standard	
<u>EN REVEIL</u> idem -Réponses: idem	
<u>INTERVENTION A ISA :</u>	→ <u>Autres significations :</u>
→ 2 <sup>e</sup> posit.:16-18-Réponses: texas impossible = stayman 3rep	Bicolore :5C + 4m' sur 1m -1P
→ 4 <sup>e</sup> posit.: 9-13-Réponses : idem	
<u>INTERVENTIONS A SAUT:</u> FAIBLE .Michaels non précisés.	
<u>CUE-BID DIRECT</u> Style: bicoloré	
→ 1♣ 2♣ bicoloré Majeur	
→ 1♣ 2♦ faible à ♦	
<u>DEFENSE CONTRE LE SA FORT</u>	•3♣/♦ = 5♣/♦ + 4 <sup>+</sup> C
→ En 2 <sup>ème</sup> :	→ En 4 <sup>ème</sup> :
•X =unicolore m ( ou M fort)	•X =Maj+min
•2♣ landy,	•2♣ =landy
•2♦ / 2♥ = texas	•2♦♥♠ naturel
•2♠ = 5♠+ 4 <sup>+</sup> m	•2SA = bic min ;
•2SA = bic min	•3♣unic♣
<u>DEFENSE CONTRE LE SA FAIBLE</u>	
→ X = 13 et + réponses stayman + texas	
→ 2♣ Landy	
→ Texas en 2 <sup>ème</sup> et 4 <sup>ème</sup> .	
<u>DEFENSE CONTRE LES BARRAGES</u>	
→ 2 M X ou - - X →•2SA < 8 réponse à 3♣ •Couleur naturelle > 8. •Cue-bid = demande d'arrêt sans 4♣/♥. •2SA puis 3SA = 4M' +arrêt .•2SA puis cue-bid = 4M' 8-10 sans arrêt •2SA puis 3M' = 4cartes+ arrêt 8-10	
→ 2M 4♣/♦ :forcing	
→ 2M 3M = demande arrêt ou bicoloré mineur	
→ 3♣/♦ 4♣/♦ : bic Majeur ; 4♦/♠ : bic autre mineure+ 5♥	
→ 2♦ multi : tout naturel ; sur 2SA 16-18 : 3♣ stayman 3rep	

<b>ENTAMES ET SIGNALISATION</b>					
→ <u>COULEUR</u> : <b>Pair Impair</b>					
→ <u>SA</u> : <b>Pair Impair souple</b>					
→ <u>ATTAQUE AU COURS DU JEU</u> : <b>Pair-Impair ou petit prometteur</b>					
ENTAMES A SANS-ATOOUT EN GRAS entames différentes à la couleur en rouge					
AR	RD	DV	V10	10x	xx
ARx	RDx	DVx	V10x	109	xxX
ARVx	RDxx	DV109	V1098	109x	xxxx
ARV10x	RDVx	RD10x	RV109	98x	xxxxx
ADVx	RV10x	RD109x	R1098		xxxxxx
AVxx	Rxx	Dxx	Vxx	10xx	
RVxxx	Rxxx	Dxxx	Vxxx	10xxx	
Rxxx	Rxxx	D109x	Vxxx	10xxx	
→ <u>A la couleur</u> :					
•sur l'As : gros appel avec D ou doubleton					
•sur le R : parité					
•sur la D : appel avec V ou R sinon parité					
• sur le V : appel avec 10 ou D sinon parité					
→ <u>A SA</u>					
•sur l'As : petit appel avec D ou R					
•sur le R : Déblocage ou parité					
•sur la D : petit appel avec R ou V ou 5 cartes					
• sur le V : parité					
→ Entame R puis As à la couleur = singleton annexe					
<u>SIGNALISATION A L'ATOOUT</u>			<u>AUTRE SIGNALISATION</u>		
Indicatif d'appel si possible			Smith ( avec une carte anormale des deux côtés) en cas d'urgence seulement .		
<u>DEFENSE</u> contre les ouvertures fortes de 1♣ ou 2♣ :					
•1♥/♠ naturel.					
•X / 1♦/ 1SA = bicolores CRM					

<b>FEUILLE DE CONVENTIONS FFB</b> <b>ARFERAND Christine</b> <b>PINSON Michèle</b>	
<u>PRINCIPES DE BASE ET STYLE GENERAL</u>	
•Meilleure mineure	•Majeure 5 <sup>ème</sup>
•SA 15-17 ou 19 <sup>+</sup> -21 → stayman 3 rép	•X spoutnik jusqu'à 4♥ inclus.
•2M faible	•Blackwood 41-30 , 5 clés.
•2♣ FI	
•Bicolores MNP (sauf 1♣ 2♦)	
<u>Ouvertures de BARRAGE</u>	
•En 1 <sup>er</sup> 2 <sup>ème</sup> : 4♣/4♦ ouverture de 4♥/♠ avec belle couleur ( au moins 2 GH	
•4SA = bic m de manche.	
<u>OUVERTURE DE 1SA ET 2SA</u>	
•1SA : 15-17 stayman 3réponses ; 2SA naturel	
•2SA : 20-21 stayman 3réponses ; rectif fittée du texas	
<u>DIVERS :</u>	
→ <b>Drury</b>	
•2♦ = ouverture •3♣ = fit 4 <sup>ème</sup> + 5♣ •2SA = 8-10 fit 4 <sup>ème</sup> + singleton (3♣ demande de singleton → réponse naturelle , même à 3♣ sur 1♥) •3SA = fit 5 <sup>ème</sup> 9-10 sans singleton •4M = fit 5 <sup>ème</sup> 8-10 + un singleton •4Y = splinter ( ou 3♣ sur 1♥) fit 5 <sup>ème</sup> 8-10 + un singleton	
→ <b>Rubensohl</b>	
•1SA 2♣ 2SA = texas pour 3♣	
•1SA 2♠ X puis 3♠ =demande arrêt ♠ sans 4♥	
•1SA 2♣ 3♣ = 4♥ sans l'arrêt ♠ 3♥ = 4♥ avec l'arrêt ♥	
•1x 1SA 2y : le Rubensohl est sur la couleur y . X d'appel	
→ <b>Roudi</b> complet constant (sur 1m-1M- 1SA). <i>Idem sur intervention.</i>	
<u>ENCHERES DE CHELEM ET CONVENTIONS</u>	
→ <b>BW</b> 5 clés 41-30 . Sur double fit 6clés 41-30-52	
→ Demande de la <b>dame d'atout</b> retour à 5M = non ; sinon annoncer le 1 <sup>er</sup> Roi ou 6M	
→ <b>Interrogatives</b> (seulement sur enchères de barrage) :	
•1 <sup>er</sup> palier : pas de contrôle	•2 <sup>ème</sup> palier :
contrôle du 2 <sup>ème</sup> tour	
•3 <sup>ème</sup> palier : contrôle du 1 <sup>er</sup> tour	•4 <sup>ème</sup> palier : AR
→ <b>4SA quantitatif</b> :	
•5♣/♦ = 4 cartes ♣/♦	•5♥ = 5♣ + 4♦
•5♠ = 5♦ + 4♣	•6♣/♦ = 5♣/♦
→ BW aux rois :5SA → 6♣/♦♥/♠ = R♣/♦♥/♠ ou les 2 autres ( hormis atout)	

## ENCHERES PARTICULIERES A DEUX

- **Soutien mineur forcing** : 1♣/1♦-2♣/2♦ = fit au moins 5<sup>e</sup>, 11 H et plus, sans majeure 4<sup>e</sup>. →
- 2♦, 2♥, 2♠ = minimum, annonce d'une force (ou maximum avec une couleur non gardée), pas de singleton
  - 2SA = maximum, toutes les tenues
  - 3 mineure = pour jouer.
  - Enchères au palier de 3 = singleton (annonce prioritaire)
- 1M -2SA = 11 ou 15 et + - **idem sur intervention.** →
- 3M = faible
  - 3Y = manche possible en face de 11 → 3M = 11 et 3Y' = > 15.
- 1m-1M  
3SA = fit irrégulier
- 1♣-1♦-
- 1♥ - →
  - 1♠ = 4<sup>ème</sup> F sans ♠
  - 2♣ = 5<sup>+</sup>♦ + 4♠ > 11
- 1♠-1M -  
1M'/2♣-3♦ = limite
- **Check back** sur rebid ouvreure à 2SA →
- 3♣ → 3♦ obligatoire → 3M = stop ; 4m = 6m+4M fort ; 3M' = singleton m' ; 3SA = singleton M'
  - 3♦ = FM → 3M' = 4 cartes M' ( 3cartes M possible ) prioritaire ; 3M = 3cartes M sans 4 cartes M'.
- 1♣-1♦-  
2SA = ne dénie pas les M  
→ 3♣/♦/♥ = naturel
- 1♣/♦-2♥-  
2SA → • 3♣ = 5/4 mini • 3♦ = 5/4 maxi
- 1♣-2♦-  
2SA → • 3♣ = 5/5 mini • 3♦ = 5/5 maxi
- 1♦-2♣-  
2♦-2♥/♠-  
3SA = 4 cartes ♥/♠ + arrêt ♠/♥

→ 1M -2m-  
2M-3M →

- 4M = 11-12
- 3SA = 13-15
- 4Y = 16<sup>+</sup> contrôle  
→ anti-contrôles

→ 1♥ -2m-  
2♥-3♥ -  
3♠-3SA = coup  
de frein

→ 1♦-2♥-

2SA → • 3♥ = 5/5 mini • 3♠ = 5/5 maxi

## DEFENSE SUR STAYMAN ou TEXAS CONTRES :

- 1SA - texas X →
- XX = fit sans arrêt
  - rectif = fit + arrêt
  - passe = misfit → XX = forcing
- 1SA - 2♣ X →
- XX = 1M sans arrêt → 2♦ = 4441 ou 54 M faible ; 3♣ = stayman FM( l'ouvreure nomme la M qu'il n'a pas)
  - 2SA = les 2 M + arrêt → le répondant nomme la M qu'il n'a pas
  - 3♣ = les 2 M sans arrêt → le répondant nomme la M qu'il a ( palier 3 = NF )
  - 2♦/2♥/2♠ = naturel + arrêt
  - passe = pas de M → 2♦ = 4441 faible ou chassé-croisé naturel ds 5 cartes ou XX = demande

→ 2SA - 3♣ X :

- passe passe XX : forcing ; le reste naturel
- 3♦/♥/♠ = naturel + arrêt ♣

## ENCHERES PARTICULIERES A TROIS

- • 1♥ - 2♥ 2SA = bicolore mineur
- 1♠ - 2♠ 2SA = bicolore indéterminé
- 1M 1SA tout texas ; 2SA = bic m
- 1m 1SA landik à 2♣ ; le reste texas
- 1m 1SA-3♦/♥/♠ AD ou RD 6<sup>ème</sup>.
- 1m 1M passe →
- 3M = très faible
  - 3m = 10-11 fit 4<sup>ème</sup>
  - 2m = 12 et + fitté
- 1m 1♦/♥ passe 1♥/♠
- Passe →
- 2m = fit 1♥/♠ 3<sup>ème</sup> < 12
  - 3m = fit 1♥/♠ 4<sup>ème</sup> > 12
  - 2♥/♠ = fit 1♥/♠ 3<sup>ème</sup> > 12
  - 3♥/♠ = fit 1♥/♠ 4<sup>ème</sup> < 12
- 1M 2SA →
- 3♣ = fit 3<sup>ème</sup> 11S
  - 3M = compétitif
  - 3♦ = texas M' faible
  - 3M' = fort
- Passe passe 1M passe  
2♣ X → toute enchère dénie l'ouverture
- 1X 1Y - 2Z = forcing mais NF si le N° 3 parle

## ENCHERES PARTICULIERES A QUATRE

- 1m 1M 1SA :
- 2m = 5M' + 2cartesM
  - X = 5M' + 5m'
- Défense lorsque le SA est contré punitif :
- 1x 1SA X :
- XX = couleur 5<sup>ème</sup> relais à 2♣
  - 2♣/♦/♥ = bicol ♣/♦/♥/♥/♠ ( avec prise en compte du 1x)
  - passe = texas XX → 2♣ = bicol ♣/♥ 2♦ = ♦/♠ ; 2♥ = 5♥+4♠
  - 1♣ 1♦ 1♥ 1♠ = 5<sup>ème</sup> sinon X
- 1Y X 2 Y 2SA = naturel

## CONVENTIONS SUR INTERVENTIONS ADVERSES

- 1♣ 1♦ X = 4♥ et 4♠
- 1♣ 1♦ 2♣ = fit 9-11
- 1♣ 1♦ 2♥ = 4<sup>+</sup>♥ + 5♠, 5-9
- 1m (X/1Y) 2♥/♠ = 4<sup>+</sup>♥ + 5♠, 7-9
- 1♣ X 2♦ = 5♥ + 5♠ 7-9
- 1m 1M X = appel
- Truscott inversé en m
- 1m (X/1♥) 2m = fit 8<sup>+</sup>-10
- 1m 1Y 2Y = Fort sans maj
- 1m 1♠ 2m = Rodrigue
- 1m 1Y 3m = < 8
- 1♥ X 2♣/3♣/3♦ = rencontre
- 1M (X/1Y) 4Y' = 5Y' + 5M
- 1m 1Y 2Y = soutien m fort sans M

OUVERTURE	cocher si artificiel	nombre mini de cartes	DESCRIPTION	CONTRE NEGATIF JUSQU'À	REPONSES SPECIFIQUES	CONVENTIONS SPECIFIQUES	CONVENTIONS COMMUNES
1♣	X	3	12 pts et +	4♥	<ul style="list-style-type: none"> <li>•2♣ soutien &gt; 11</li> <li>•2♦/♥ = 5 / 4♥ + 5♠, 5-9</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>•1♣ - 1♦ - 1SA ne dénie pas les majeures - Suite naturelle.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>•1m - 1♥/♠ - 1SA - 3m = Fort (+maj 4<sup>ème</sup>)</li> <li>• 1m - 1♥/♠ - 1SA - 3♥/♠ = Fort</li> <li>•1m - 1♦/♥ - 1♥/♠ - 3m = limite</li> <li>•1m-2♠ = 4♠ + 5m &lt; 9</li> <li>•1m -3m = &lt; 8H</li> <li>•1M - 2M = 8-10 ; sinon passer par 1SA</li> <li>•2SA fitté régulier 11 ou 15 et +</li> <li>• 3♥/♠ = fit 10-11 fit 4<sup>ème</sup></li> <li>•Tout jump fitté 4<sup>ème</sup></li> <li>• splinters</li> <li>•3SA fit 12-14</li> <li>•1M 2Y 2SA = fitté régulier 11 ou 15 et +</li> </ul>
1♦		3	12 pts et +	4♥	<ul style="list-style-type: none"> <li>•2♥ = 4<sup>+</sup>♥ + 5♠, 5-9</li> <li>•2♦ &gt; 11 soutien 5♦</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>•1♦ 2♣ 2♦ = 5♥ 7-10</li> <li>•1♦ - 2♣ - 2♥/♠ = 15 et +</li> <li>•1♦ - 2♣ - 2SA = 12 et + tenues M</li> <li>•1♦ - 2♣ - 3SA = 15-17 4441- Suite en texas ; 4♠ = BW à ♣ ; 4SA quantitatif (→ réponses aux As 41-30)</li> </ul>	
1♥/♠		5	11 pts et +	4♥	<ul style="list-style-type: none"> <li>•1♥ passe ou X 2♠ = 5♠ + fit 4<sup>ème</sup></li> <li>♥ 11HL</li> <li>•1♥ - 1♠ - 1SA - 2♦ = main faible</li> <li>•1♠ - 4♥ = naturel ( sauf après passe)</li> <li>• 1♥ - 3♠ = 6 cartes -16 et +</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>•1♥/♠ - 2m - 3Y = 5-5 13-15 concentrés</li> <li>•1♥ - 1♠</li> <li>2m - 3♥ = chelem</li> <li>• 1♥ - 1SA</li> <li>2♥ - 2♠ = bic m 8-10</li> </ul>	
1SA		15-17pts	4♥	<ul style="list-style-type: none"> <li>•2♣ = stayman 3 réponses</li> <li>•2SA = naturel</li> <li>•3♦ = bic M de chelem</li> <li>•3♥/♠ naturel chelem</li> <li>•4♣ = bic m chelem</li> <li>•4♦ = bic M manche</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>•1SA - 2♣ - 2♥/♠ - 3♥/♠ espoir chelem</li> <li>•1SA - 2♦/♥ - 2♥/♠ - 3m - 4m = double fit m+ M</li> </ul>		
2SA		20-21pts	4♥	<ul style="list-style-type: none"> <li>•3♣ = stayman 3reponses</li> <li>•3♠ = unicolore mineure au moins FM</li> <li>•4♣ = bic m chelem</li> <li>•4♦ = bicolore M limite</li> <li>4♥/♠ = bic m manche court à ♥/♠</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>•2SA - 3♦/♥ - 3SA - 4♣/♦/♥ = naturel</li> </ul>		
2♣	X	FI	FI	2♦ relais obligatoire	<ul style="list-style-type: none"> <li>Rebids →</li> <li>•3♥/♠ = 5♥/♠ + 4♠/♥ FM</li> <li>•3SA = 1 m affranchie + 1As</li> <li>•4♣ = bic M ( suite en texas)</li> <li>•4♦ = bic m chelem</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Si intervention :</li> <li>→ par X : •XX du jeu sans enchère • Couleur naturelle</li> <li>→ par couleur :enchères naturelles.</li> <li>→ Si interv &lt; 4♥ X = du jeu</li> <li>→ Si interv &gt; = 4♥ X = pas de jeu</li> </ul>	
2♦	X	FM	FM	<ul style="list-style-type: none"> <li>•2♠ = 1 As sans jeu</li> <li>•3♣ / 3♦ = As noir/rouge + un R au moins</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ 2♦ - 3m - 3SA - →</li> <li>•4♣ = stayman 3 réponses</li> <li>•4♦/♥ = texas → rectif fittée</li> <li>•4♠ = unicolore m</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Si intervention :</li> <li>→ par X : •XX = valeur 2SA sans arrêt</li> <li>•2SA = avec arrêt-•Couleur naturelle</li> <li>→ par couleur :Compass</li> <li>→ Si interv &lt; 4♥ X = du jeu</li> <li>→ Si interv &gt; = 4♥ X = pas de jeu</li> </ul>	